

FantaAntalya



Regolamento Fanta Antalya 2024

Bentornati al Fanta! L'edizione in corso, dedicata ai Campionati Mondiali di Marcia a Squadre di Antalya, vedrà il classico fantasy game dell'atletica alle prese con una novità: la staffetta di marcia sulla distanza della Maratona. Siete pronti a partire per questo viaggio?

In palio un buono sconto su @trackworldelite per tutti i partecipanti e altre sorprese che vi sveleremo!

Dopo il cross di quest'inverno, dove siamo stati gentilmente ospitati dall'organizzazione del Campaccio, si torna alle origini: la cara e vecchia marcia. Nella "Rimini della Turchia", nel bellissimo contesto dell'Expo dell'agricoltura dove si terranno le competizioni, potrete dilettarvi con la crème della crème mondiale della specialità. Sì, perché il Mondiale a squadra sarà l'occasione per scaldare i motori in occasione della scoppiettante stagione olimpica, che è già iniziata nel migliore dei modi nelle gare del Gold Tour.

In quest'anno impegnativo, che vedrà anche gli Europei di Roma nel mese di giugno, Antalya sarà teatro della classica sfida a squadre, ma anche dell'assegnazione di 22 pass olimpici sui 25 a disposizione per la nuova gara mista. L'Italia si presenterà al completo con due squadre della 20km, due squadre juniores e due staffette competitive sulle tre possibili. L'obiettivo sarà come sempre far lustro alla maglia azzurra, cercare qualche minimo e - perché no - qualche medaglia, ma soprattutto in ottica Parigi, conquistare due pass per la prova mista.

Le modalità - per chi già ci conosce - resteranno le medesime, ma un ripassino non guasta mai, in particolar modo per dare il benvenuto ai tantissimi neofiti!

Let's go!

Le fasi di gioco della Fantaschedina (compilabile tramite modulo) sono tre: la creazione della Fantasquadra, le Fantascommesse sui vincitori e le Fantascommesse sul tuo atleta preferito.

1. La **fantaschedina** è composta da tre sezioni:
 - A) compilazione fantasquadra italiana
 - B) scommetti sulla posizione e tempo del tuo capitano
 - C) indovina i vincitori e il podio relay

2. Fase A: Ogni fantagiocatore dovrà comporre la sua **fantasquadra** con al **massimo 1 atleta per gara (20km M, 20km F, Marathon Mixed Relay, 10km U20 M, 10km U20 F)**, restando nel budget a disposizione di **110 Pietrini** (non è obbligatorio acquistare 5 atleti, se ne possono acquistare anche meno). Vedi **Es. squadra corretta** a pag 5. Uno di questi atleti sarà designato **capitano** della squadra (vedi fase B) e godrà di punteggi speciali: i suoi punti varranno il **10% in più**.

3. Fase B: La seconda fase prevede che si indovini la **posizione e il tempo** del **capitano**. Per la staffetta: indovina il tempo totale della squadra e la posizione di squadra.

4. Fase C: La terza fase di gioco consiste nell'indovinare il **vincitore** delle seguenti gare:
 - 20km M
 - 20km F
 - 10km U20 M
 - 10km U20 F
 - E il **podio** (nazioni) della staffetta Marathon Mixed relay

5. Le **fantaschedine** dovranno essere comunicate entro e non oltre il 20.04.2024 compilando il Form il cui link sarà pubblicato nelle storie in evidenza della pagina e in bio e sul sito <https://www.ilfantatletica.it/>

6. Il funzionamento è in tutto e per tutto simile a quello del più celebre "FantaSanremo" o del classico "FantaCalcio"; oltre ai punteggi guadagnati grazie alla prestazione sportiva, verranno pubblicati una

serie di azioni **Bonus** e di **Malus** (elenco completo sulla pagina Instagram @fanta.atletica e alla fine di questo regolamento): se uno o più dei **fantatleti** scelti nella tua **fantasquadra** compie una delle azioni elencate nella tabella, perde o guadagna punti. Il punteggio del **capitano** varrà il 10% in più all'interno della propria fanta.squadra. Alla fine della trasferta, il **fantatleta** che avrà collezionato il maggior numero di punti, sarà proclamato vincitore. All'ultimo classificato sarà assegnata la maglia nera. Ovviamente, sommando i punti dei **fantatleti** di una determinata squadra e del resto della fantaschedina (vincitori e posizione+tempo del cap), ci sarà anche un vincitore "da casa" del **FantaAntalya**, celebrato con grandi onori sulla pagina ufficiale del gioco.

7. Nel caso in cui la fantaschedina inviata sia errata (per esempio se si super il Budget a disposizione di 110 Pietrini) e non saranno presentate altre schedine valide, la schedina verrà considerata nulla.

Ogni giocatore può giocare UNA SOLA FANTA.SQUADRA, nel caso di più invii verrà considerata valida l'ultima squadra corretta inviata.

NB: I bonus e malus valgono solo per gli atleti scelti nella fantasquadra, cioè per la prima modalità di gioco, non per la modalità indovina il vincitore o per la modalità scommetti sulla posizione e tempo.

NB 2: Per essere valide, **tutte le azioni devono essere documentate con video, foto o testimoni e segnalate alla pagina @fanta.atletica** direttamente agli atleti o da qualsiasi tifoso.

PUNTEGGI

1. **Bonus e Malus** (vedere la lista azioni sull'account Instagram e in fondo a questo regolamento)
2. La tua **scommessa di posizione e tempo del capitano** (per la staffetta: indovina il tempo totale della squadra e la posizione di squadra):
 - **Tempo** esatto +20pt
 - entro +10" -10" +10pt
 - entro +30" -30" +5pt
 - entro +1' -1' +2pt
 - **Posizione** esatta +10pt

- Posizione entro +2 o -2 +5pt
- Posizione entro +5 o -5 +2pt

3. Vincitori/podio:

- +5pt per ogni vincitore indovinato e ogni posizione del podio staffetta
- +10 EXTRA se indovini almeno 3 vincitori/podio

COME SI GIOCA?

1. Le **azioni** dei nostri **fantatleti** visibili durante la diretta della gara, sui canali ufficiali della manifestazione e su tutti gli account social dei presenti in trasferta, saranno contabilizzate ai fini della prima modalità di gioco. (Es: se uno dei **fantatleti** dovesse pubblicare post, storie, o dovesse rilasciare interviste o si rendesse visibile alle telecamere dello streaming facendo una delle azioni presenti in tabella, sarà insignito del Bonus o del Malus corrispondente).
Invitiamo gli atleti e i tifosi ad inviare foto e messaggi di **segnalazione Bonus - Malus in DM** all'account ufficiale @fanta.atletica. Il punteggio del **fantatleta** verrà accreditato a fine trasferta alla fantasquadra di appartenenza.
2. La **giuria del FantaAntalya**, attenta ad ogni segnalazione privata dei presenti in trasferta e di ogni esternazione pubblica sui mezzi ufficiali e non (stati Facebook-Whatsapp, storie Ig, interviste FIDAL sia scritte che video, diretta gara), stilerà la classifica finale proclamando l'atleta vincitore del FantaAntalya e la relativa squadra vincitrice.

Buon divertimento e... occhio alle azioni!!!

fanta.gruppo

----- :)

Atleti e costi in Pietrini + esempio squadra

20km M

Andrea AGRUSTI (20)

Michele ANTONELLI (20)

Emiliano BRIGANTE (20)

Riccardo ORSONI (20)

Gianluca PICCHIOTTINO (20)

20km F

Nicole COLOMBI (22)
Federica CURIAZZI (25)
Eleonora DOMINICI (20)
Eleonora GIORGI (30)
Alexandrina MIHAI (25)

Marathon Mixed Relay

Francesco FORTUNATO (30)
Massimo STANO (35)
Antonella PALMISANO (35)
Valentina TRAPLETTI (25)

10km U20 M

Alessio COPPOLA (20)
Andrea DI CARLO (20)
Giuseppe DISABATO (30)

10km U20 F

Michelle CANTÒ (20)
Serena DI FABIO (20)
Giulia GABRIELE (30)

Legenda

35 Pietrini Campioni olimpici/mondiali

30 Pietrini Atleti con medaglie individuali internazionali (Ass. o U20) dal 2019

25 Pietrini Atleti nei primi 20 del ranking mondiale nella distanza

25 Pietrini Sul podio in un'edizione del Fanta

22 Pietrini Campioni italiani in carica della distanza (Ass. o U20)

20 Pietrini Atleta base

Es. Squadra corretta (max 110 Pietrini)

[20km M] Andrea Agrusti **(20)** +

[20km F] Nicole Colombi **(22)** +

[Marathon Mixed relay] Valentina Trapletti **(25)** +

[10km U20 M] Andrea Di Carlo **(20)** +

[10km U20 F] Serena Di Fabio **(20)** =

107 Pietrini

NB: verrà inserito in classifica solo chi verrà acquistato da almeno un fantagiocatore.

Azioni Bonus Malus

BONUS

Risultati gara

- Vittoria individuale +75
- Vittoria squadra +60
- Podio individuale +50
- Podio squadra +40
- Top 6 squadra +20
- Medaglia di legno (cioccolato) +30
- Top 10 +20
- Top 20 +10
- Primo/a degli italiani +10
- Ultimo classificato +20
- Record italiano +50
- Record mondiale, continentale +80
- SB +10
- PB +25
- Negative split +10
- Tecnica perfetta: zero red cards +5
- Paris ville lumières: Prima staffetta qualificata +10
- La vie en rose: Seconda staffetta qualificata +5

Durante la gara

- Schittone/pipì, ma senza fermarsi al cesso +10
- Vomita durante la gara ma continua +5
- Partenza a tuono in testa e poi suonata +5
- Dito in bocca in una qualsiasi diretta +5
- Gadget tricolori in gara +5
- Make-up azzurro +5
- Copricapo insolito in gara +10
- Calzini fashion in gara +5
- Occhiali fashion in gara +5
- Bacio o cuore alla telecamera +5
- Ingresso con mossa speciale durante la presentazione atleti +10
- Esultanza coreografica +5
- Esultanza con la bandiera +5
- Lotta all'ultimo sangue: la spunta sul traguardo +10
- L'atleta saluta la mamma a voce o per iscritto +10

Abbraccio con gli avversari dopo il traguardo +10
Brandizzato: outfit total Joma (scarpe comprese) in gara +5
Sul podio con il figlio/la figlia +5
Cambio d'abito in staffetta like conduttrice di Sanremo +5
Mossa speciale al passaggio del testimone +5

Prima o dopo la gara

Antidoping (da segnalare) +10
Ad Antalya c'è più gusto: cucina in camera +5
Ke babbo: kebab pre-gara +10
Meritato kebab: kebab post-gara +5
Compleanno in trasferta +5
Tresca con straniero/a +15
Tresca interna al gruppo +10
#SaveThePicchio: problemi coi trasporti durante il viaggio +10
Battesimo audace +10
Post social di ringraziamento strappalacrime post gara +5
Citazione del @fanta.atletica o Fanta.Antalya sui social +5
Citazione del @fanta.atletica o Fanta.Antalya in un'intervista +15
Vincitore Fanta.Antalya +10
Maglia Nera (Ultimo al Fanta.Antalya) +5

Fiesta

Ombelico in bella vista alla serata post gara +5
Piegamenti durante la serata post gara +5
Outfit total azzurro alla serata post gara +5
Outfit tipico turco durante la serata + 10
L'atleta viene sollevato dalla folla durante la serata post gara +5
Turista in Turchia +5

MALUS

Non partito in gara -20
Ritiro -30
Pit lane -25
Squalifica -35
Penultimo classificato -10
Tecnica da migliorare: una o più red card -10
Rien ne va plus: Staffetta non si qualifica a Parigi -10
Piange dopo aver tagliato il traguardo -5
Inciampo o caduta in gara -5
Il nome dell'atleta viene scritto/pronunciato erroneamente -5
Suonata: seconda metà gara più lenta -5
Nastro-testimone disperso o caduto durante la staffetta -5

Vecchio conio: cambia troppe lire turche e, nostalgico, deve portarsi a casa il corrispettivo di un attico a Istanbul perché non riesce a spenderle -5